

# OMUSUBI - RÈGLEMENT ET INFORMATIONS DU CONCOURS COSPLAY DE JAPAN IMPACT

•Les indications mises en évidence en orange, sont des modifications et nouveautés apportées pour la nouvelle édition. Merci d'en prendre bonne note.

## DATE LIMITE DES INSCRIPTIONS

Les inscriptions au concours cosplay de Japan Impact 2016, ainsi que la sélection suisse de l'EuroCosplay\*, ouvriront le 25 Janvier 2016 à 00h01 et se clôtureront le 14 février 2016 à 23h59. Toute inscription précédant ou suivant ces dates ne sera pas prise en compte.

Pas d'inscription sur place possible.

*\*L'EuroCosplay (EC) est un concours annuel qui réunit les meilleurs Cosplayeurs d'Europe. Chaque année, un participant (choisi lors de la sélection nationale à Japan Impact) a la chance de représenter son pays lors d'une finale organisée par MCM London Expo. La finale 2016 aura lieu à la fin du mois d'octobre de la même année à Londres.*

## COSPLAY INDIVIDUEL

Le cosplay individuel implique une participation et une implication seule. Aucune personne du public n'est autorisée à vous aider durant votre présentation. L'équipe Omusubi est là pour s'occuper des poses d'accessoires et autres services.

## COSPLAY GROUPE

Vous devez désigner un chef de groupe qui s'occupera des inscriptions ainsi que du transfert d'informations (WIP, fichiers divers...).

## CONFIRMATION DE PRÉ-INSCRIPTION

**Une fois les dates d'inscriptions closes**, nous vous tiendrons informé du statut de votre inscription. Vous recevrez, par la suite, un email définitif quelques jours avant le salon contenant toutes les informations concernant le déroulement des concours.

## RÈGLES ET LIMITES D'INSCRIPTION

- **Le concours individuel** est en principe restreint aux participants de 16 ans et plus.
- **Les sélections pour l'EuroCosplay** sont ouvertes aux participants de nationalité suisse ou possédant un permis C qui auront 18 ans révolus lors de la finale en octobre 2016.
- **Le concours groupe** est ouvert aux participants de 12 ans et plus (avec la présence obligatoire d'au moins un participant de 16 ans ou plus).
- **Les participants de moins de 16 ans** peuvent également défiler mais uniquement s'ils sont accompagnés d'un tuteur légal (présence dans les backstages) ou si ce dernier autorise la participation des personnes concernées après avoir signé une autorisation parentale à l'entrée VIP pour les cosplayeurs.

Vous ne pouvez participer qu'une seule fois au concours individuel.  
Vous ne pouvez participer qu'une seule fois au concours groupe.

Si vous voulez participer aux deux concours, vous n'y êtes autorisé que si vous présentez un costume différent pour chaque concours.

## NOMBRE LIMITE DE PARTICIPANTS

Le nombre de participants doit entrer dans un créneau horaire imparti.  
Omusubi se réserve le droit de refuser une inscription :

- si le nombre de participants maximum est atteint.
- si un personnage d'une série est représenté plus de deux fois dans toutes catégories confondues (il ne pourra donc pas y avoir 3 Miku Hatsune, ou 3 Luffy par exemple...),
- si une série est représentée plus de deux fois dans toutes les autres catégories (il ne peut pas y avoir 3 Naruto, ou 3 League of Legends par exemple...).

Le concours individuel possède environ entre 25 et 30 places maximum.  
Le concours groupe possède environ **25 places maximum**.

## CATÉGORIES AUTORISÉES

**Les costumes tirés d'un titre ou d'une illustration officielle seront prioritaires.** Les personnes ayant des costumes tirés d'illustrations non-officielles ou de créations personnelles pourront défilier si le nombre de places le permet.

- Anime et manga asiatiques
- Dessins animés et BD européens
- Dessins animés et comics américains
- Jeux vidéo
- **Musique**
- Films
- Sentai ou Metal Hero

• *Si votre costume ne figure pas dans la liste ci-dessus, veuillez nous en informer, il sera soumis à validation par l'association.*

## FICHIERS MÉDIAS

### **- Image du personnage**

Une image du personnage **doit obligatoirement être jointe à l'inscription**.  
Dans le cas contraire, votre inscription ne sera pas prise en compte.

### **- Work in Progress (WIP)**

Soit, **vos** photos d'avancement de votre costume. **Les photos devront obligatoirement être jointes à l'inscription**. Vous pouvez simplement nous joindre des photos par mail (pièces jointes), nous envoyer un lien téléchargeable (MediaFire par exemple) ou sur un site internet (Facebook ou autre site) avec l'avancée de votre costume. Nous vous rappelons également que WIP ne signifie pas que votre costume doit être fini.

**Depuis 2016, les WIP sont obligatoires. Au même titre que les images de référence, aucune inscription ne sera prise en compte sans le dossier de progression de votre costume.**

### **- Fichier d'accompagnement audio**

Vous **devez** joindre un fichier d'accompagnement **audio au format .mp3 ou .wav (aucun autre format ne sera accepté)** lors de votre inscription. Si vous n'avez pas prévu l'utilisation de musique lors de

vosre prestation, nous vous invitons à choisir une musique de fond pour votre passage sur scène. **La date limite d'envoi du fichier est fixée au dimanche 14 février 2016 à 23h59.** L'équipe organisatrice se réserve le droit d'annuler votre inscription si le fichier n'est pas reçu dans le délai imparti.

Les fichiers vidéo ne sont autorisés que si votre prestation nécessite une traduction (anglais/japonais par exemple) ou pour une meilleure compréhension de vos prestations. Cette dernière ne devra avoir que du texte et en aucun cas un défilement d'images.

- L'équipe organisatrice se réserve le droit de refuser tout fichier qui ne correspondrait pas à l'un des formats demandés, qui n'est pas coupé dans le temps imparti autorisé ou dont la qualité n'est pas suffisante. Vous aurez jusqu'au 14 février 2016 **dernier délai**, pour nous envoyer un document qui respecte la totalité des critères mentionnés. Au-delà de cette date, votre inscription sera annulée.

## DURÉE DE PASSAGE SUR SCÈNE

1 minute maximum sans prestation pour le cosplay individuel

1 minute 30 maximum avec prestation pour le cosplay individuel

2 minutes maximum avec prestation pour les sélections de l'EuroCosplay

2 minutes 30 maximum pour le cosplay groupe

3 minutes maximum pour le cosplay groupe si le nombre de participants est de 8 personnes et plus

- Ces temps ne sont donnés qu'à titre indicatif, il n'est donc pas obligatoire de rester le temps maximum sur scène. Vous pouvez naturellement effectuer une prestation plus courte.

## INTERDICTIONS

Pour des raisons de sécurité et de respect des lieux et d'autrui, nous vous demandons d'observer à la lettre les interdictions suivantes sous peine de disqualification, voire de poursuites juridiques :

- **Armes blanches** : toute arme offensive ou tranchante en fer ou en acier, telles que les poignards, épées, machettes, couteaux, baïonnettes, etc.

- **Armes à feu** : toute arme qui tire des cartouches ou des projectiles explosifs, tels les fusils, les pistolets, etc.

- **Armes incendiaires** : toute arme qui a pour but de mettre le feu à des objets ou de causer des brûlures aux personnes.

- **Liquides inflammables** : tout liquide qui a pour but de mettre le feu à des objets ou de causer des brûlures aux personnes, comme les alcools à brûler.

- **Tous les produits susceptibles de salir ou détériorer la scène ou la salle** : pétards, fumigènes, farine, confettis, paillettes...

- **Les costumes achetés** : votre costume doit être réalisé par vous-même (et/ou avec l'aide de votre entourage, en précisant ce point sur votre document d'inscription et lors de votre entretien avec le jury) et présentant un intérêt artistique. Si vous avez un doute sur un costume customisé, contactez-nous.

- **Liquides indélébiles** : tout liquide qui ne s'enlève pas avec un simple produit nettoyant et nécessite un traitement coûteux de rénovation.

- **Figures dangereuses et/ou acrobatiques** : seules sont autorisées les personnes pour lesquelles ces figures ou acrobaties représentent une activité professionnelle ou habituelle (figures exécutées aux risques et périls de l'usager).

- **Tout objet et geste qui sont à caractère raciste ou pornographique.**

- **Tout objet et geste qui incitent à la violence ou qui la provoquent.**

- **Toute opinion politique pouvant nuire à une personne ou à une institution.**

**L'équipe organisatrice, le comité de Japan Impact ainsi que l'établissement de l'EPFL déclinent toute responsabilité en cas d'incident et se réservent le droit de bannir toute personne du concours cosplay de Japan Impact, et ce de manière définitive si ces points ne sont pas respectés.**

### CONFIRMATION D'INSCRIPTION, HORAIRES, ENTRÉE ET ACCÈS AUX VESTIAIRES

Toutes les personnes participant au concours cosplay de Japan Impact bénéficieront de l'entrée gratuite, le jour de leur passage.

Il est impératif que votre fichier d'accompagnement audio soit apporté lors de la confirmation de l'inscription le jour de votre passage sur scène (clé USB, disque dur externe, etc) afin d'éviter tout désagrément imprévu de votre fichier média. Nous déclinons toute responsabilité en cas de problèmes persistants.

- **Le concours individuel aura lieu le samedi 20 février 2016 à 13h00.** Vous devez confirmer votre inscription à l'entrée V.I.P. spéciale cosplayer avant **11h00**.

Au-delà de cette heure, votre participation sera annulée et vous ne bénéficierez plus de votre entrée gratuite.

- **Les sélections pour l'EuroCosplay auront lieu le samedi 20 février 2016 à 13h00.** Vous devez confirmer votre inscription à l'entrée V.I.P. spéciale cosplayer avant **11h00**.

Au-delà de cette heure, votre participation sera annulée et vous ne bénéficierez plus de votre entrée gratuite.

- **Le concours groupe aura lieu le dimanche 21 février 2016 à 13h00** Vous devez confirmer votre inscription à l'entrée V.I.P. spéciale cosplayer avant **11h00**.

Au-delà de cette heure, votre participation sera annulée et vous ne bénéficierez plus de votre entrée gratuite.

Une fois que vous aurez confirmé votre inscription, **vous devrez vous rendre à 11h00 à l'entrée V.I.P. cosplay pour accéder aux vestiaires du Rolex Learning Center.** Ceux-ci seront ouverts à compter de cette heure précise. La scène étant à l'extérieur de la convention, il est important de respecter ce point. Sachez que nous vous laisserons largement le temps de vous changer avant le début du concours. En attendant, une pièce sera à votre disposition pour déposer vos affaires et sera surveillée par **un staff de Japan Impact.**

Une fois dans les vestiaires, nous vous donnerons votre ordre de passage.

Les vestiaires ne sont accessibles qu'aux personnes inscrites le jour du concours (**accompagnant possible, sous autorisation au préalable, pour ceux qui auraient besoin d'aide pour mettre leur costume**). Les participants inscrits le samedi ont accès aux vestiaires le samedi. Les participants inscrits le dimanche ont accès aux vestiaires le dimanche.

L'entrée des vestiaires se trouve dans les sous-sols de la scène. Il n'y a donc pas de risque de vol depuis l'extérieur. Cependant, ni Omusubi ni le comité d'organisation de Japan Impact ne pourraient être tenus responsables en cas de vol à l'intérieur des vestiaires.

## LE JURY

Chaque année, le jury est composé de personnes différentes et/ou régulières :

- Des représentants EuroCosplay de l'année précédente (suisse ou étranger). Ils participeront donc vivement au choix du nouveau représentant en fonction des exigences et des critères du jury et du concours en général lors de la finale à Londres.
- Des invités cosplay étrangers dont le travail et le parcours sont appréciés et reconnus au niveau national ou international.
- Des personnes externes (membres d'autres associations organisatrices de concours cosplay, photographes, membres du comité de Japan Impact,...)

Nous essayons d'avoir un jury majoritairement suisse (ce qui ne peut être toujours le cas), avec des personnes aux capacités différentes (tissus, props) afin de juger au mieux les différentes techniques que vous utiliserez dans la conception de votre costume et de vos accessoires. **Aucun membre de l'association Omusubi ne figure parmi les membres du jury. Il n'a donc aucun pouvoir décisionnel sur les prix des différents concours.**

## LES CRITÈRES DE NOTATION

Les membres du Jury vous jugeront sur :

- La difficulté technique de votre costume (4 points)
- Le choix des tissus ou des matériaux (6 points)
- La qualité de la couture ou de la construction (8 points)
- La ressemblance avec l'image de référence (4 points)
- Le rendu final du costume (8 points)
- La compréhension de votre prestation (5 points)
- L'originalité de votre prestation (5 points)
- L'attitude sur scène (2 points)
- Rendu final de la prestation (8 points)

Pour les groupes, deux critères seront ajoutés à la notation :

- L'homogénéité des costumes (5 points)
- L'homogénéité de la prestation (5 points)

Les notes finales resteront confidentielles et ne pourront pas être réclamées au jury ou à l'organisateur. Cependant, le jury se tiendra à votre disposition après le concours pour d'éventuelles questions au sujet de votre costume ou de votre prestation.

## LES PRIX

Cette année, le comité organisateur de Japan Impact a décidé d'attribuer des lots exceptionnels pour les 1<sup>er</sup> prix des catégories individuel et groupe.

- Le premier prix du concours individuel général est un billet aller - retour valable pour deux personnes à destination du Japon, offert par le comité de Japan Impact (valeur du billet à discrétion du Comité)

organisateur de Japan Impact). Le comité de Japan Impact se réserve le droit de choisir la compagnie d'aviation.

Le départ doit s'effectuer au plus tôt le 30 Juin 2016 et le retour au plus tard le 30 septembre 2017. Le séjour ne doit pas dépasser 3 mois. Si le voyage n'a pas été effectué durant la période mentionnée, le prix n'est plus valable. Les dates du voyage doivent être communiquées au comité de Japan Impact au plus tard 4 mois avant le début du voyage.

Les aéroports de départ et de destination doivent être ceux de Genève ou de Zürich en Suisse et ceux de Tokyo, de Sapporo, d'Osaka ou de Fukuoka au Japon.

Le voyage ne peut pas être gagné par un(e) participant(e) ayant été sélectionné(e) pour la finale de l'Euro Cosplay. L'accompagnant du voyage ne peut pas être l'un des membres du jury.

Le prix ne peut pas être converti en espèces.

- Le premier prix du concours groupes général est constitué de 5 figurines créées par impression 3D, à l'échelle 1:10 (taille M), offertes par la société Minimoi.ch et le comité de Japan Impact. Le scan 3D et l'impression sont gérés par la société Minimoi.ch.

Si l'envergure du costume est trop importante pour pouvoir être scannée, ni Japan Impact ni Minimoi.ch ne peuvent être tenus pour responsables.

La répartition des 5 figurines offertes est laissée au libre choix des gagnant(e)s. Dans l'idéal, les scans 3D sont réalisés durant Japan Impact 2016.

Le prix ne peut pas être converti en espèces.

## LA REMISE DES PRIX

La remise des prix s'effectuera chaque jour à 17h00 (emplacement encore non défini).

Le représentant suisse de l'EuroCosplay ainsi que son dauphin seront annoncés lors de la remise des prix du samedi. Pour rappel, les participants à l'EuroCosplay qui ne figureront pas sur le podium du concours pourront être primés dans le concours général.

Le Jury récompensera les meilleurs costumes et prestations et distribuera certains prix spéciaux. Il est possible qu'un participant puisse être récompensé plusieurs fois.

EN CAS DE QUESTIONS PAR RAPPORT AU RÈGLEMENT, VEUILLEZ ÉCRIRE  
À L'ADRESSE SUIVANTE: [cosplayomusubi@gmail.com](mailto:cosplayomusubi@gmail.com)